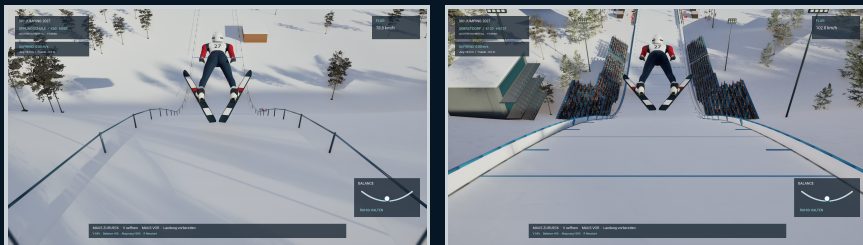


KLEIN ANFANGEN. GROSS HINAUS.

DEINE SPRUNGLIZENZ IST ERST DER ANFANG.

Drei Schanzen. Drei K-Punkte. Beweise auf K60, K90 und K120, dass du sicher springen kannst. Danach beginnt dein Weg vom Clubspringer zum Wettkämpfer: mit Erfolgen, Ausrüstung, Interviews und Verträgen.



Echte Spielaufnahmen: Sprungschule K60 und Oberstdorf K120/HS137. Entwicklungsstand 0.8.

AUF DER SCHANZE. UND DAHINTER.

- Verdienne deine Lizenz: K-Punkt erreichen, sicher landen, nächste Prüfung freischalten. Das Hauptmenü öffnet sich nach allen drei Erfolgen.
- Dein Trainingsrevier: Freies Training auf besuchten, durch Erfolge freigeschalteten Schanzen. Fortschritt bleibt lokal gespeichert.
- Erfolge, die sich lohnen: Einmalige Prämien und fünf auswählbare Ski-Designs. Zehn sichere Landungen schalten POLAR PRO frei.
- Karriere neben der Spur: Textinterviews mit Folgen für Fans und Ansehen. Drei fiktive Sponsoren, Gegenangebote und leistungsabhängige Prämien.
- Jeder Sprung zählt: Rückkamera, Maussteuerung, Telemark oder Parallelstand, Wind-/Gatepunkte und Replay. Lokale Wettkämpfe über zwei Durchgänge.

ALPENKRONE · WELTCUP · CHAMPIONS CUP

Alpenkrone ist der eigene Tourneeauftritt. Kalender und Atlas sind enthalten; vollständige Weltcup-Saisons, weitere spielbare Originalanlagen und Champions Cup sind noch in Entwicklung. K60/K90 sind eigene Lemanlagen.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

64-Bit-Windows 10/11
DirectX 12 / Shader Model 6
Maus und Tastatur
3 GB freier Installationsspeicher
Offline; kein Konto erforderlich

GETESTETE KONFIGURATION

Windows 10 Pro, 64 Bit
AMD Ryzen 7 5800X
32 GB RAM · GeForce RTX 3090
1920 × 1080 Pixel
Mindest-CPU/-GPU noch nicht vermessen.

PC / WINDOWS · DEUTSCH · EINZELSPIELER · ENTWICKLUNGSEDITION 0.8

SJ2027-DEV-08 | Vorderseite: KI-Illustration. Rückseite: echte Aufnahmen. Keine Altersfreigabe oder offizielle Sportlizenz zugesagt. Kein final freigegebenes Produkt.

SKI JUMPING 2027

PC DVD-ROM / DE

